**ПОЛОЖЕННЯ**

**про патріотичний онлайн-квест до Дня захисників і захисниць України**

**«Жовто-блакитне серце».**

**І. Загальні положення**

    1.1. **Патріотичний онлайн-квест «Жовто-блакитне серце» присвячений Дню захисників і захисниць України.**

**1.2. У заході беруть участь вихованці гуртків ЗПО «МПДЮТ», а також школярі, які хочуть перевірити свої знання у патріотичному напрямку.**

**ІІ. Мета квесту.**

**2.1. Популяризація особистості захисників і захисниць України, їхньої ролі у сьогоденні. Виховання патріотизму серед школярів і молоді міста.**

**ІІІ. Умови проведення квесту.**

**3.1.Квест «Жовто-блакитне серце» починається онлайн 01.10. 2023 о 15.00.**

**3.2. Інформація щодо заходу розміщується на офіційному сайті ЗПО «МПДЮТ», у робочій групі Viber, а також на сторінках соцмережі Facebook.**

**IV. Порядок проведення квесту.**

**4.1. Перед гравцями низка з п’яти завдань: відгадати патріотичні ребуси, скласти пазл, відповісти на питання, скласти карту патріотичних слів та розгадати патріотичний кросворд.**

**4.2. Грати можна як самостійно, так і командою.**

### **4.3.Відповіді надсилати на пошту** [****kot.baun27@gmail.com****](mailto:kot.baun27@gmail.com) **культорганізатору Каменєвій Олені Анатоліївні та завідувачці центром дозвілля Самофаловій Ніні Іванівні** [****ninasamofalova2@gmail.com****](mailto:ninasamofalova2@gmail.com)**протягом доби – до 15.00 02 жовтня 2023 р.**

### **Відповіді, надіслані пізніше зазначеного часу, зараховані не будуть.**

**4.4. Підсумки квесту 02 жовтня о 18.00**

**V. Оцінювання.**

**5.1. Незалежна експертна комісія переглядає відповіді:**

* Правильність відповідей
* Час проходження квесту

5.2. **Кожна правильна відповідь на ребуси, пазл та питання – дорівнює одному балу (1 бал). На карті патріотичних слів – кожне слово – один бал (1 бал). Повністю розгаданий кросворд – десять балів (10 балів).**

VI.Всі учасники квесту «Жовто-блакитне серце» будуть вказані на сайті ЗПО «МПДЮТ» <http://gordiy.zp.ua> на сторінках соцмережі Facebook та отримають лист нащадкам, створений за допомогою штучного інтелекту від лиця кошового отамана Івана Сірка.